

CURRICULUM VITAE



Imię i nazwisko: Grzegorz Michalak
Data urodzenia: 04.05.1988 (27 lat)
Adres stały / obecny: ul. Pomorska 88/1 ul. Sadowa 4/3
91-409, Łódź 41-200, Sosnowiec
Telefon: 505 981 337
E-mail: grzegorz@michalak.net.pl

• WYKSZTAŁCENIE

10.2007 - 07.2012 Uniwersytet Łódzki, Wydział Fizyki i Informatyki Stosowanej
Kierunek: Informatyka stosowana / Systemy wspomaganie badań
Uzyskany tytuł: Magister
Temat pracy: Algorytmy proceduralnego generowania rzeczywistości na przykładzie dwuwymiarowej gry cRPG

• DOŚWIADCZENIE KOMERCYJNE

01.2015 - teraz **Programista** [C#]
Code Horizon Sp. z o.o. dla PlayWay S.A.
Projekt TBA: Symulator maszyn budowlanych (Unity 5)
Kompleksowa techniczna obsługa projektu; programowanie, integracja systemów zewnętrznych, budowanie aplikacji, design oraz elementy level designu.

11.2013 - 12.2014 **Programista** [UnrealScript, ActionScript, C#]
IntoXicate Studios Sp. z o.o.
Projekt: Afterfall: Reconquest Episode I (Unreal Engine 3)
Programowanie m.in. gameplay'u, UI oraz narzędzi zewnętrznych.
Nadzór nad techniczną warstwą projektu, budowanie aplikacji oraz publikowanie na platformie Steam.

04.2012 - 10.2013 **Programista** [Java, J2EE, Seam]
ZUI Otago Sp. z o.o. dla Asseco Poland S.A.
Tworzenie oprogramowania dla urzędów administracji samorządowej.

• ZNANE TECHNOLOGIE

Języki	C++, C#, Java, UnrealScript, ActionScript
Technologie	Unity 5, Unreal Engine 3, Allegro 5, DirectX 11, Scaleform, FMOD
Środowiska	MS Visual Studio, Eclipse, NetBeans
Technologie sieci WEB	XHTML, HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, Oracle DB
Aplikacje multimedialne	Adobe Flash, Blender 3D, GIMP, Corel VideoStudio, Audacity
Zarządzanie projektem	Subversion, Mercurial, Scrum, Trello

• INFORMACJE DODATKOWE

- 📁 komunikatywny język angielski, swobodne czytanie i pisanie dokumentacji
- 📁 prawo jazdy kategorii B
- 📁 brak nałogów, honorowy dawca krwi
- 📁 znajomość aktualnego rynku gier
- 📁 nieustanna chęć samorozwoju
- 📁 dobra komunikatywność i organizacja pracy
- 📁 nastawienie na cel (GTD)

• ZAINTERESOWANIA

- 📁 tworzenie gier komputerowych
- 📁 fantastyka
- 📁 gry planszowe oraz karciane
- 📁 piosenka musicalowa
- 📁 muzyka elektroniczna
- 📁 astrofizyka

• PORTFOLIO

- 📁 Strona domowa
<http://michalak.net.pl>
- 📁 Pełna lista opublikowanych projektów samodzielnych
<http://warsztat.gd/user/gregu/projects>
- 📁 Gry stworzone zespołowo
<http://gngc.ghassan.pl>
- 📁 Portfolio graficzne
<http://ghassan.pl/gregu/portfolio>